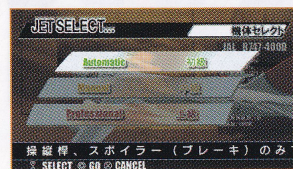
トライアルモード TRIAL MODE

このモードは、機体、空港、天候、風速などを自由に設定して着陸のみを行うゲームです。また制限時間内に着陸に成功すると評価画面に変わり、リプレイデータを保存することができます。保存したリプレイデータは、「リプレイモード」で再生して観賞することができます。
1ラウンドをクリアすると終了です。

機体セレクト

- 方向キーで機体を選択して、◉ボタンで決定してください。
- ゲーム開始時は、全5機種の機体選択できます。ゲームをクリアしていくと、機体が増えることがあります。

操作セレクト

- 方向キーで操作レベルを選択して、◉ボタンで決定してください。
- **■Automatic（初級）**
- **操縦桿とブレーキのみの操作になります。**
- **■Manual（中級）**
- **フラップ操作がUP／DOWNの2段階になります。**
- **■Professional（上級）**
- **フラップ操作が4段階の操作になります。**
- ※中級・上級操作では、全ての操作系に対応しています。

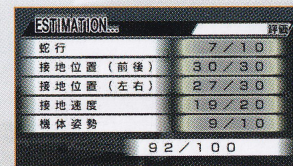
空港セレクト→シチュエーションセレクト→シナリオセレクト

- 「どの空港に着陸するか」を選択し、「時刻」「天候」「風速」などのシチュエーションを決めた後に、着陸するシナリオを選択します。
- 方向キーで設定したい変更項目を選択し、◉ボタンで決定してください。

トライアルモードプレイ

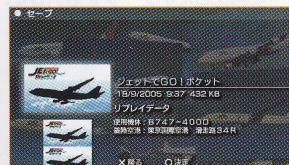
- 安全な操縦で画面上のプレイタイム（制限時間）内にゲームクリアを目指します。
- 操縦を始めるとタイムが減っていきます。
- ゲーム中に「危険な操縦」「飛行コースから外れる」「タイムが0になる」などの行為をした場合は、操縦中止となります。

ESTIMATION 評価

項目	評価
蛇行	7／10
接地位置（前後）	30／30
接地位置（左右）	27／30
接地速度	19／20
機体姿勢	9／10
	92／100

評価画面

制限時間内に着陸に成功すると評価画面に変わります。評価後、今のゲームプレイを保存することができます。（P11参照）
1ラウンドをクリアするとゲーム終了になります。

リプレイデータセーブ確認画面

今回のフライトのリプレイデータを保存するかどうかを選びます。
方向キーで「はい」を選び、◉ボタンを押します。

リプレイデータの保存

保存したい場所を方向キーで選択し、◉ボタンで決定してください。

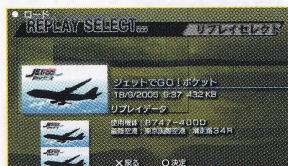
リプレイデータの上書き

上書きしたいリプレイデータの保存場所を方向キーで選択し、◉ボタンで決定してください。

リプレイデータの注意事項

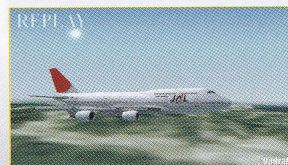
本ソフトでは、パイロットデータのほかにリプレイデータを保存することができます。リプレイデータの保存には1ファイルにつき、"Memory Stick Duo"及び"Memory Stick PRO Duo"に640KB以上の空き容量が必要です。
本ゲームからは最大10ファイル保存できますが、空き容量が少ない場合には保存できるファイル数も少なくなります。

リプレイモード REPLAY MODE

「トライアルモード」で保存したリプレイデータを再生し、観賞することができます。

リプレイデータセレクト

セーブしてあるリプレイデータが一覧表示されます。
方向キーで再生したいデータを選択して、◎ボタンで決定してください。

BGMセレクト

リプレイ観賞中に再生したいBGMを選択します。方向キーでBGMを選択し、◎ボタンで決定してください。
ゲーム開始時は4曲しか選択できませんが、ゲームをクリアしていくと、BGMが増えることがあります。

リプレイ観賞

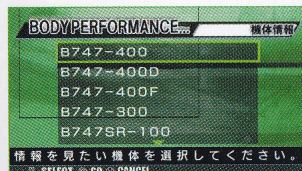
選択したBGMとともに、リプレイを観賞することができます。
リプレイ中は、SELECTボタンを押してリプレイカメラの切り替えを行うことができます。
途中でリプレイ再生を終了したい場合は、⊗ボタンを押してください。

REPLAY MODE

フライトガイド FLIGHT GUIDE

機体情報、空港情報、空港ナビといった、空港に携帯すると便利な情報を見ることができます。

機体情報（機体検索）

JALグループが保有している機体の情報を見ることができます。「機体検索」「登録番号」のいずれかを方向キーで選択し、◎ボタンで決定します。

機体検索

情報の見たい機種を方向キーで選択して、◎ボタンで決定してください。⊗ボタンを押すと前の画面に戻ります。

機体登録番号検索

機体の登録番号（レジ）を方向キーで、入力した後に◎ボタンで決定してください。
⊗ボタンを押すと前の画面に戻ります。

※ゲーム内で検索できる機体は2005年9月現在、JALグループが保有しているものであり、現在のものとは異なっている可能性があります。

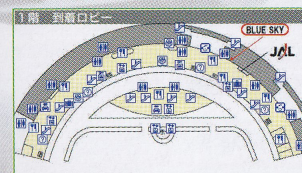
空港ガイド

ゲームに収録されている8空港の情報や空港内の店舗「BLUE SKY」の取り扱い「空弁」などを見ることができます。

見たい空港を、方向キー左右で選択し◎ボタンで決定してください。
方向キー左右で前後のページに移動できます。⊗ボタンを押すと空港セレクトに戻ります。

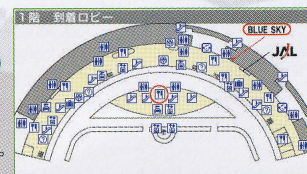
※小松空港には、店舗・空弁情報がありません。
※「空港情報」「空港内の店舗」「空弁」についての内容は2005年9月以前のものであり、現在のものとは異なっている可能性がありますので、ご注意ください。

空港ナビ

ゲームに収録されている8空港の各施設をマップで表示します。「フロア表示」「ポイント検索」のいずれかを方向キーで選択し、◎ボタンで決定します。

フロア表示

アナログパッドでマップスクロール、方向キー上下でフロアチェンジで各フロアのマップを見ることができます。

ポイント検索

各ポイントアイコンを方向キーで選択し、◎ボタンで決定してください。表示後、該当するポイントが複数ある場合は、◎ボタンを押すと切り替わります。
フロアチェンジは方向キー上下で行います。
⊗ボタンを押すと前の画面に戻ります。

※ゲーム内の情報は2005年9月以前のものであり、現在のものとは異なっている可能性がありますので、ご注意ください。

REPLAY MODE

オプション OPTION

オプションではゲームの各設定を行うことができます。

オプション

方向キーでメニューを選択し、◉ボタンで決定します。

セーブ／ロード

Save…………

“Memory Stick Duo”及び“Memory Stick PRO Duo”に現在の状況を保存します。

Load…………

データをLOADします。

フライトログブック

Flight Logbook……

プレイヤーの記録が閲覧できます。

フライトログブックの詳細についてはP15参照

ゲーム設定

機体操作……

機体の操作方法を切り替えます。方向キーで選択し、◉ボタンを押してください。

ポーズメニュー

ゲームプレイ中にSTARTボタンを押すと一時停止し、ポーズメニューが表示されます。

CANCEL	ゲーム画面に戻ります。
BGM	ゲーム内のBGMのON/OFFができます。
計器表示	「ジェットビュー」「クリアビュー」の計器表示のON／OFFができます。
EXIT FLIGHT	ゲームを終了し、タイトル画面へ戻ります。

※「計器表示」は、フライトモード、トライアルモードのみ選択できます。

フライトログブック

「フライトモード」のプレイ結果などの記録を見ることができます。

フライトログブック

「フライトモード」をプレイした時の記録です。

名前
パイロット登録で入力した名前が入ります。

着陸回数
各空港への着陸回数が表示されます。

総得点
着陸したときの評価点の総合が表示されます。

総着陸数
着陸した回数の総合が表示されます。

機種限定
始めは4機体表示されています。隠し機体が出現したら、機体名が表示されます。
※744は「747-400/747-400D」の2機種を表しています。

空港別フライトログ

「フライトモード」をプレイした時の各空港の記録です。着陸した空港の過去5回のデータとなります。

便名
出発した空港名、運航した飛行機の便名が表示されます。

備考
着陸を行った時間帯の天候が表示されます。

FLIGHT LOGBOOK...　フライトログブック

東京国際空港フライトログ

便名		機種	備考	得点
大阪発	1500便	744	朝　晴	78
大阪発	1504便	744	昼　雨	59
札幌発	1008便	772	昼　雨	97
札幌発	1010便	772	昼　雨	64

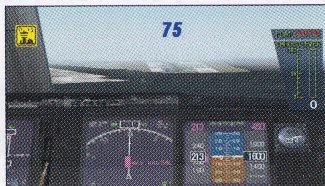
SELECT　CANCEL

機種名
運航した飛行機の機体名が表示されます。

得点
クリアした時の評価得点が入ります。

※フライトログブックに表示される記録は、「フライトモード」のみで、「トライアルモード」は含まれません。

イベントパネル EVENT PANEL

「フライトモード」「トライアルモード」時には旅客機の操縦の他に、運航業務イベントとして「イベントパネル」の対応が必要になります。
ボタン1つで本格的な臨場感を生み出すのがこのパネルです。イベントパネルが表示されたら、△ボタンを押して対応しましょう。
対応に遅れるとフライトタイムが減算されてしまいます。ご注意ください。

イベントパネル一覧

イベントパネルには「パイロット系」と「客室乗務員系」の運航業務パネルが存在します。

ランディングギア・パネル
離着陸時のギア（車輪）のUP／DOWNを行います。未対応の場合はタイム減算となり、自動でギアUP／DOWNが行われます。

管制・パネル
「離陸許可」「WPT通過」「着陸許可」などパイロットと管制官との交信を行います。未対応の場合はタイム減算となります。

客室乗務員・パネル
客室乗務員が機内アナウンスを行います。未対応の場合はタイム減算となります。

ワンポイントアドバイス ONE POINT ADVICE

どうしても上手く操縦できないあなたへ、ワンポイントアドバイスです。

! 最低限の計器を覚えましょう!

「目標速度」や「目標高度」は、旅客機の操縦に大変重要な数値です。
コクピットが違っていても、必ず目標速度・高度は表示されています。
飛行速度や飛行高度は、この数値を見て調節をしながら操縦をしましょう。
また飛行方向については、「目標ポイントまでの方位」の数字を"0"にあわせて操縦を行えば、ポイントのある方向に正しく飛行しているようになっています。

! ピッチ角・バンク角に注意しましょう!

旅客機は戦闘機と異なり、即反応で動かないものです。だからといって飛行中に旅客機を急激に上や下に向けるとピッチ角で減点されます。
また、旅客機を左右に大きく傾けるとバンク角で減点されます。
各機体には挙動があり、急には反応しないので早く操縦の感覚をつかむようにしましょう。
ピッチ・バンク角があまりにも大きいと、危険行為とみなしてフライトが中断するので注意しましょう。

! フライトモードをやりこめば…?

フライトモードをやりこんでいくと、隠し機体が出現したり、リプレイモードのBGMが増えていきます。そのためにもプレイ後には、必ずセーブ（P14参照）を忘れないようにしましょう。その他にも、ヒミツが隠されているかもしれません。

協力：株式会社日本航空インターナショナル、日本トランスオーシャン航空株式会社、
株式会社ジャルエクスプレス、株式会社JALUX

お問い合わせ窓口

お買い上げいただいた商品やタイトー製品・サービスに関するお問い合わせ、ご意見、ご感想、またはご不明の点・お気付きの点などにつきましては、弊社お客様相談センターへお気軽におたずねください。
なお、ゲームの攻略法等に関するお問い合わせはご容赦ください。

株式会社タイトー　お客様相談センター
TEL：046-235-9550（年中無休　10：00～18：00）

ソフト修理係

品質には万全を期しておりますが、万一不具合が認められる場合は、その内容を明記の上で弊社ゲームソフト修理係までお送りください。
なお、その際には必ずお名前・ご住所・連絡先のお電話番号・ご購入年月日も併せてご記入くださいますようお願い致します。

〒243-0498　神奈川県海老名市下今泉3丁目11-1
株式会社タイトー 海老名開発センター タイトー家庭用ゲームソフト係

おたよりのあて先

タイトーゲームソフトに関するその他のお問い合わせやファンレターは、下記のあて先までお送りください。

〒243-0498　神奈川県海老名市下今泉3丁目11-1
株式会社タイトー 海老名開発センター タイトー家庭用ゲームソフト係

※ゲームの攻略法等に関するお問い合わせはご容赦ください。

個人情報について： 弊社がお客様からのお問い合わせや修理のご依頼などを通じて取得した個人情報は、すべてお客様への回答と修理済み製品の発送にのみ利用させていただきます。

株式会社 タイトー®　www.taito.co.jp
本社：〒151-0053　東京都渋谷区代々木3-22-7 新宿文化クイントビル15F

ULJM 05272

ジェット JETでGO!® LET'S GO BY AIRLINER Pocket

解説書

TAITO®

✈ 操縦のアドバイス ADVICE

当ゲームを楽しく遊ぶための操縦のアドバイスです。離陸から着陸までのポイントを参考にしながら安全で正確な操縦をしましょう。

※「フライトモード」を例に説明しています。

離陸　テイクオフ

乗客を乗せ、滑走路上まで移動してきた状態から操縦はスタートします。この時、フラップの段階を「1」の状態にします。（Manual操作時は「DOWN」）エンジンパワーを100%まで上げて、画面上の「目標速度」のVrに達したら、ゆっくりと機首を上げて離陸します。

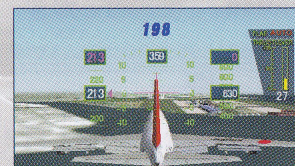
上昇　クライム

無事に飛行機を離陸させたら、目標高度に向けて上昇を行います。ピッチ角は15度〜20度の間です。旋回を行う際は、空港敷地内から外れてから、旋回操作を行って下さい。一定高度まで達すると離陸終了となります。

巡航　クルーズ

当ゲームでは、巡航プレイはありません。

降下　ディセント

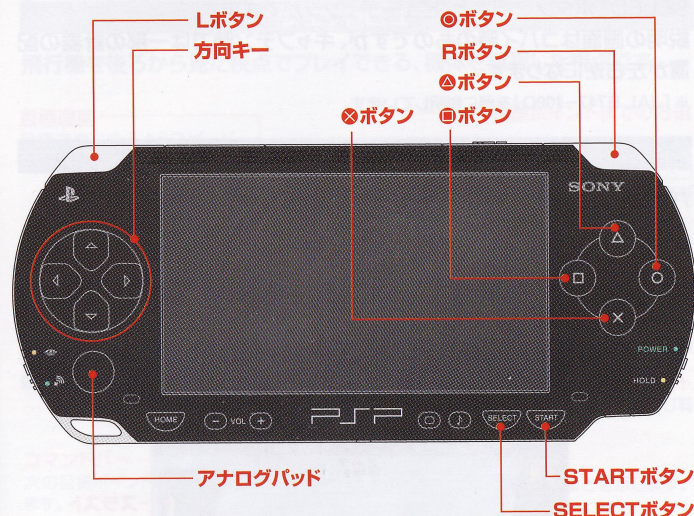
着陸に際して降下を行い、着陸空港に向かいます。降下中は速度が出るので、エンジンパワーやスポイラーで速度を調整しながら、操縦をしてください。

着陸進入　アプローチ

エンジンパワーを70〜40%に調整し、スポイラーで調節しながら目標速度に合わせて着陸進入を行います。滑走路への着陸の目安は空港に設置されている4つのライト（PAPI）です。ライトの色が、○○●●（白白赤赤）がベストな状態です。高度はこれを目安としましょう。

- **高度に合わせてフラップの操作を行ってください。**
- **高度4000Ft〜3000Ft時のフラップの段階「1」**
- **高度3000Ft〜2000Ft時のフラップの段階「2」**
- **高度2000Ft〜1500Ft時のフラップの段階「3」**

着陸　ランディング

目標速度や飛行機の姿勢に気をつけて着陸をします。無事に滑走路に着陸したら、エンジンパワーを0%まで下げて、スポイラーをかけ、速度を0ktにします。滑走路上で、0Ktで停止したら操縦は終了となります。

✈ 操作方法 CONTROL

ゲーム中の操作（初期設定）

	Automatic（初級）	Manual（中級）	Professional（上級）
方向キー	機体操作（上:下降　下:上昇　左:左旋回　右:右旋回）		
アナログパッド上	—	フラップUP	フラップUP（4段階）
アナログパッド下	—	フラップDOWN	フラップDOWN（4段階）
○ボタン	—	エンジンパワーUP	
×ボタン	—	エンジンパワーDOWN	
△ボタン	イベントパネルアクションボタン		
□ボタン	ブレーキ（スポイラー）		
Lボタン	—	ラダー操作　左	
Rボタン	—	ラダー操作　右	
STARTボタン	ポーズメニュー表示		
SELECTボタン	ビューチェンジ／リプレイモードでのカメラチェンジ		

方向キーとアナログパッドの入れ替えについて

アナログパッドで機体操作を行いたい際は、オプションのゲーム設定（**P14参照**）で、変更することができます。その場合、方向キーとアナログパッドの役割が入れ替わるのみとなります。

画面の見方 THE SCREEN

SELECTボタンを押すと、ビューチェンジができます。
説明の画面はコパイ時のものですが、キャプテン時では一部の計器の配置が左右逆になります。

※「JAL B747−400D」を例に説明しています。

コクピットビュー

パイロットの目線でプレイできる計器を重視した視点です。

- 機体によってはPFDやNDがEADI（ADI）やEHSI（HSI）と名称が異なりますが、計器の機能は同様のものです。
- ゲーム的解釈のもと、コクピットの配列をアレンジしています。
- 「コクピットビュー」以外では、NDは表示されません。
- ポーズメニュー内で、計器表示OFFを選択すると「ジェットビュー」「クリアビュー」の計器表示を消すことができますが、「コクピットビュー」の計器表示は消すことができません。
- 機体や着陸滑走路によっては、コマンドバーが表示されない場合があります。

ジェットビュー

飛行機を後ろから見た視点でプレイできる、機体を重視した視点です。

クリアビュー

景色と計器表示のみが表示される視点です。

高度と速度について

このゲームは、対地高度を採用しているために、高度計が変化します。
コマンドバーを中心に保つよう心がけて、目標高度に注意してプレイしてください。
また、目標速度も、プレイ中に変化をしますので、速度に注意してプレイしてください。

ゲームの始め方 GAME START

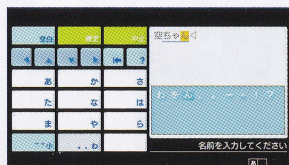
ゲームが起動するとタイトル画面になります。

●NEW GAME
最初からゲームをスタートします。パイロット登録へ移行します。

●LOAD GAME
セーブデータをロードしてゲームをスタートします。

●CONTINUE
継続してゲームをスタートできます。モードセレクトへ移行します。

パイロット登録 PILOT ENTRY

ゲームをスタートする時、プレイヤーはパイロット登録を行います。
登録をすることで、プレイヤーのフライトログブックを作成し、これからプレイする内容を記録することができます。
フライトログブックの内容は、オプション内の「フライトログブック」で確認することができます。

パイロット登録

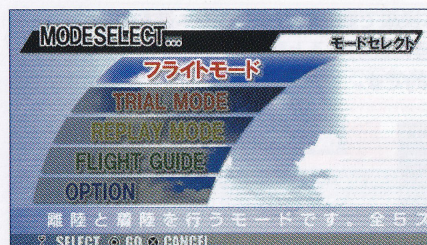
プレイヤーの名前を入力してください。登録内容はゲームに影響されますので、ちゃんと入力してください。

フライトログブック

登録が終わると、ログブックが作成されます。
プレイヤーがプレイした結果が、このログブックに記録されていきます。

フライトログブックの詳細→P15参照

"Memory Stick Duo"及び"Memory Stick PRO Duo"について
このゲームは"Memory Stick Duo"及び"Memory Stick PRO Duo"に対応しています。
データをセーブするために256KB以上の空き容量が必要です。またリプレイデータをセーブするには1ファイルにつき640KB以上の空き容量が必要です。

モード紹介 MODE

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面になります。プレイしたいモードを選択してください。

フライトモード

→P8

このモードでは、離着陸を行い、操縦技術を評価します。時刻表を選んで、様々なシチュエーションのフライトをプレイすることができます。
5ラウンドをクリアすることが目的です。

トライアルモード

→P10

機体、空港、天候、風速などを自由に設定して、着陸のみをプレイすることができます。安全な着陸を行うと、リプレイデータを保存することができます。
1ラウンドをクリアすると終了します。

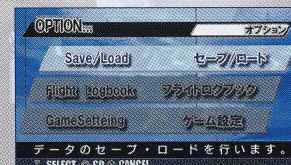
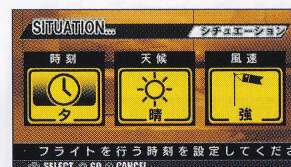
リプレイモード

→P12

「トライアルモード」で保存したデータを再生して、BGMと共に着陸リプレイを観賞することができます。

フライトガイド

→P13

機体検索や空港ナビなどのおまけを見ることができます。

オプション

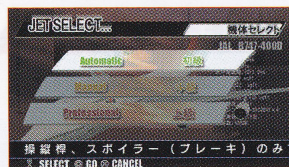
→P14

フライトログブックの確認やロード、セーブなどの設定ができます。

フライトモード *FLIGHT MODE*

このモードは、安全で正確な操縦で離着陸を行い、先へ進んでいくゲームです。また制限時間内に着陸に成功すると評価画面に変わります。全5ラウンドをクリアすることが目的です。

機体セレクト

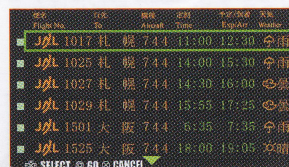
方向キーで機体を選択して、◎ボタンで決定してください。
ゲーム開始時は、全5機種の機体選択できます。ゲームをクリアしていくと、機体が増えることがあります。

操作セレクト

方向キーで操作レベルを選択して、◎ボタンで決定してください。

■Automatic（初級）
操縦桿とブレーキのみの操作になります。

■Manual（中級）
フラップ操作がUP／DOWNの2段階になります。

■Professional（上級）
フラップ操作が4段階の操作になります。

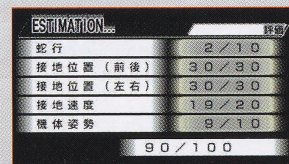
※中級・上級操作では、全ての操作系に対応しています。

空港セレクト→時刻表セレクト

「どの空港から離陸して、どの空港に着陸するか」を選択します。
方向キーで、離陸空港を選択した後に、時刻表セレクトになります。
方向キーで着陸空港（飛行したい便）を選択し、◎ボタンで決定してください。

フライトモードプレイ

ゲームが開始されると一定のプレイタイム（制限時間）が与えられます。操縦を始めるとタイムが減っていきます。安全な操縦で画面上の制限時間内にゲームクリアを目指します。
ウェイポイントの通過ミスやイベントパネルの押し忘れ等によりタイムが減らされる場合もあります。
ゲーム中に「危険な操縦」「飛行コースから外れる」「タイムが0になる」などの行為をした場合は、操縦中止となります。

ESTIMATION...

	評価
蛇行	2／10
接地位置（前後）	30／30
接地位置（左右）	30／30
接地速度	19／20
機体姿勢	9／10
	90／100

評価画面

制限時間内に着陸に成功すると評価画面に変わります。評価後、残り時間と評価ポイントによりボーナスタイムがプレイタイムに加算され、次のラウンドに持ち越されます。
全5ラウンドクリアすることができればエンディングになります。

フライトモードの評価内容

フライトモードでは、以下の判定内容で行われています。
※離陸時の評価は行われません。着陸時のみの評価内容となります。

着陸　ランディング	
評価項目	内容
蛇　　行	アプローチ時又は、滑走時に蛇行していないかどうか？
接地位置（前後）	着陸した時の前後の接地位置が適切かどうか？
接地位置（左右）	着陸した時の左右の接地位置が適切かどうか？
接地速度	着陸した時の速度が適切かどうか？
機体姿勢	機体の傾きが適切かどうか？

ゲームオーバーの条件

- ■ プレイタイム（制限時間）が0になった場合
- ■ 危険行為（建造物への突入や、無理な機体操作）をした場合
- ■ コースオーバーをした場合

ウェイポイントの種類について

飛行中の通過ポイント（ウェイポイント）には、以下のものが存在します。どれも通過する様に心掛けてください。

VOR:
飛行機が正確に航空路を飛行するために用意したポイントです。

FIX:
飛行機が正しい高度を飛行できるように用意したポイントです。

NDB:
空港などの地上の施設の方向が探知できるように用意したポイントです。

IM、MM、OM:
滑走路の近辺を通過中である事を知らせるポイントです。

インデックスマーカー:
「ジェットでGO!ポケット」のプレイ用に用意されたポイントです。着陸滑走路に対して正面に位置しています。このポイントは通過しなくても評価には影響されません。

※ゲーム内で収録されている時刻表は2005年9月以前のものを参考にしています。